

Merkblatt

LUC-Schriften V. 5.0 (Frakturschriften, spitze Schreibschriften, Antiquaschriften)

LUC-Schriften sind - bezogen auf Frakturzeichen - nach **UNZ1** (Unicode-gerechte Norm für Zusatzzeichen, Ausgabe 1, www.BfdS.de) codiert.

Die Zip-Dateien enthalten zusätzlich zu den Normalschnitten fette und Zierschnitte; letztere werden mit Kursiv gewählt.

Zeichenbestand

Alle LUC-Schriften enthalten den vollständigen ANSI-Zeichensatz.

Die LUC-**Druckschriften** enthalten darüberhinaus das lange f und die Ligaturen ch, ck, ff, ffi, ffl, fft, fi, fj, fl, ft, ll, fch, fh, fi, fj, fk, fl, fs, ff, ffi, ffk, ffl, fft, ft, tt, tz und \bar{m} , \bar{n} (Doppel-m und -n), β , \mathfrak{z} , \mathfrak{a} , \mathfrak{o} , \mathfrak{u} , \mathfrak{A} , \mathfrak{O} , \mathfrak{U} (rundes r, Umlaute mit übergesetztem e nicht in Antiquaschriften).

Die LUC-**Schreibschriften** enthalten das lange /, die Ligaturen \mathfrak{fl} , \mathfrak{ff} , \mathfrak{ffl} , \mathfrak{ffk} , \mathfrak{ffm} , \mathfrak{ffn} und Buchstabenvarianten/Zeichen, die ein schreibgerechtes Schriftbild erzeugen.

Alle Schriften enthalten zusätzlich ausgewählte Zeichen (s. Zeichentabellen).

Anwendung

Lang-f, Ligaturen, Schreibschriftzeichen, Umlaute mit e werden mit dem Fraktursatzprogramm **Ligafaktur** (www.ligafaktur.de; Einstellung für LUC-Druckschriften: *UNZ1A*, für LUC-Schreibschriften: *UNZ1T#*) gesetzt. Beim normalen Schreiben entstehen **Ligaturen** und **Lang-f** selbsttätig **nach den historischen Fraktursatzregeln**, die man in diesem Fall nicht selbst zu beherrschen braucht. Die Schriften können mit allen Textprogrammen verwendet werden und bilden stabile Texte. Ligafaktur bietet zudem Funktionen für die Textsperrung sowie für die Umwandlung von Umlauten in solche mit übergesetztem e und erzeugt nach Betätigung der [#]-Trenntaste vor mm, nn, r und β das \bar{m} , \bar{n} , \mathfrak{z} (rundes r nicht in Antiqua-/ Schreibschriften) und \mathfrak{B} (nicht in Schreibschriften).

Durch Vorschalten des Akut-Zeichens können weitere Unicode-Zeichen und -Symbole gesetzt werden (s. Zeichentabellen).

Nutzungsbedingungen

Die Schriften dürfen kostenlos angewendet, jedoch nicht öffentlich angeboten, kommerziell verteilt oder mit Gewinnabsicht verwertet werden. Die Schriften dürfen nicht verändert, Zeichen nicht in andere Schriften übertragen werden.

Bezug: www.ligafaktur.de, Kontakt: lfpost@ligafaktur.de, © UZ

Zeichentabellen

Die **Zeichen rechts** werden durch Drücken und Loslassen der **Akut-Akzenttaste und** Eingabe der **Zeichen links** gesetzt, zum Beispiel „ mit ´v, – mit ´-, schmales Leer mit ´2[Leer], ½ mit ´12 oder ⚓ mit ´56.

Hinweis: Die Anzeige dieser Zeichen setzt eine uneingeschränkte OpenType-Fähigkeit des Textprogramms und die Verwendung von LUC-, LOB- oder LOV-Schriften voraus. Anderenfalls erscheinen nicht die Symbole, sondern die Eingabezeichen.

Wichtige Satzzeichen, etc., großes ß			Weitere Zeichen	Weitere Zeichen
v	„	Dt. Anführungszeichen	13 →	49 ✕
V	,		14 ¼	50 ☒
b	“		15 ←	51 ⊗
B	’		16 ↑	52 ⌋
d	»	Fr.-dt. Anführungszeichen	17 ↓	53 ⌋↓
D	›		18 ↗	54 ⚠
g	«		19 ↔	55 ⚙
G	‹		20 ⚡	56 ⚓
'	'	Auslassungszeichen (Apostroph)	21 ↪	57 ⚙
-	—	Gedankenstrich	22 ⇨	58 ⓘ
•	...	Auslassungspunkte (Ellipse)	23 ▷	59 😊
etc.	⋯	nicht in Antiqua- und Schreibschriften	24 🖐	60 😞
ß	ß	nicht in Schreibschriften	25 <	61 🔌
			26 >	62 🔑
			27 <	63 🔒
			28 >	64 🔓
			29 ...	65 ✎
			30 —	66 ✓
			31	67 ✕
			32	68 ∅
			33 //	69 🔍
			34 ¾	70 ⌚
			35	71 Y
			36 ///	72 ⋈
			37 ≈	73 †
			38 ≡	74 ∞
			39 ≡	75 ∅
			40 ⚡	76 📄
			41 □	77 🔄
			42 ■	78 ✉
			43 ○	79 ✉
			44 ⊙	80 👤
			45 ●	81 ✨
			46 ◇	82 🚩
			47 ✧	83 🌲
			48 ☆	84 🌟
Leerzeichen (_ = Leerzeichen)				
0_	—	Breitelooses Leer		
1_	—	Haarbreites Leer		
2_	—	Schmales Leer		
3_	—	Breitelooses Leer geschützt		
4_	—	Schmales Leer geschützt		
5_	—	Leer geschützt		
Weitere Zeichen				
01	·	Mittelpunkt		
02	•	Markierungspunkt		
03	±			
04	×	Mal-Zeichen		
05	—	Geviertstrich		
06	!			
07	‰			
08	©			
09	®			
10	≈	Weicher Bindestrich		
11	≈	Geschützter Bindestrich		
12	½			